

Pelaaminen voi tuoda monelle hyötyä, mutta haitoista on syytä olla tietoinen

Usein kun keskustellaan pelaamisesta, otetaan huomioon vain negatiiviset puolet eikä ajatella laajempaa kokonaiskuva. Teemu Hallamaa käsittelee pelaamisen ongelmia ja niiden ehkäisemisestä artikkelissaan “Se, että pelaa paljon, ei ole välttämättä ongelma, sanoo tutkija ja toivoo kaikkien haastavan omat käsitykset pelaamisesta” (Yle, 22.1.2020).Tiia Lappalainen kertoo artikkelissaan “Pelit opettavat ongelmanratkaisua – tätä peliä kannattaa suositella lapsellesi, koska hän tarvitsee sen taitoja tulevaisuudessa” (yle.fi 3.2.2024) pelaamisen hyödyistä ja siitä, millaisia taitoja pelaamisesta saa.

Pelaaminen on monelle tärkeä osa vapaa-aikaa. “Reilut 40 prosenttia suomalaisista pelaa tietokone-, konsoli- tai mobiilipelejä vähintään kerran kuussa”, kertoo Teemu Hallamaa artikkelissaan. Se voi auttaa stressin hallinnassa ja on hauska ja helppo tapa rentoutua. Lisäksi pelaamisen avulla voi saada uusia ystäviä ja kehittää sosiaalisia taitoja. Pelaaminen on etenkin lapsille ja nuorille tärkeää. Pelitutkija Riikka Auravan mukaan pelaaminen voi auttaa nuoria ymmärtämään omaa pelaamistaan ja vahvistaa nuorten ja varsinkin tyttöjen teknologiamyönteisyyttä. Mielestäni pelaaminen on hauska ja innovatiivinen tapa, jonka avulla lapset voivat pitää hauskaa ja samalla oppia erilaisia taitoja ja kykyjä, joita tarvitaan tulevaisuuden työelämässä. En pelaa paljon, mutta joskus pelaaminen on hauska tapa rentoutua. Saatan myös pelata, jos minulla on tylsää.

“Tulevaisuuden työelämässä pitää osata kommunikoida ihmisten kanssa, jotka koodaavat, ja ymmärtää, mitä taustalla tapahtuu. Se auttaa selviämään paremmin yhteiskunnassa”, pelitutkija Aurava sanoo. Olen samaa mieltä tämän päätelmän kanssa ja luulen, että pelaamisesta saa monta hyödyllistä taitoa. Olen lapsena pelannut luovia pelejä ja olen sen avulla tutustunut uusiin ystäviin ja kehittänyt luovuuttani. Lappalainen kertoo artikkelissaan, että pelit ovat ohjelmoinnillisen ajattelun oppimiseen luonnollinen väline, sillä erityisesti pulmapelit vaativat ongelmanratkaisukykyä, havainnointia ja erilaisten kaavojen ja toistuvuuksien havaitsemista. Ylipäätään pelaamisesta saa tärkeitä ja hyödyllisiä taitoja, joista voi jopa olla hyötyä työelämässä.

Vaikka pelit ovat hauskoja ja luovia, usein voi kuitenkin unohtaa negatiiviset puolet. Pelaamisesta voi tulla riippuvuus tai se voi aiheuttaa masennusta. Liika pelaaminen voi olla epäterveellistä ja haitallista. Lisäksi se voi myös aiheuttaa kiusaamista ja sosiaalisten vuorovaikutustaitojen menetystä. Liiallinen näyttöjen katsominen, voi johtaa sekä fyysisiin että henkisiin ongelmiin ja univajeeseen. Teemu Hallamaan haastattama Mikko Meriläinen kertoo, että yleisesti tarkasteltuna pelaaminen ei ole riski suomalaisnuorille, vaikka yksilötasolla voi esiintyä huomattaviakin haittoja. Kuten Hallamaa kirjoittaa “Viime vuosina pelihaitoista on puhuttu paljon mediassa niin Suomessa kuin maailmalla. Tämä keskustelu ei ole mennyt ohi nuorilta, jotka Meriläisen mukaan ovat hyvin kartalla tilanteesta. Nuoret osaavat tunnistaa, kun pelaaminen on mennyt liian pitkäksi.” Olen samaa mieltä Hallamaan kanssa ja luulen, että nuorilla on hyvä ymmärrys pelaamisen haitoista ja he osaavat ehkäistä ongelmia pelaamisen kanssa. Ymmärrän kuitenkin, että kaikki eivät ole tietoisia haitoista ja luulen, että negatiiviset vaikutukset ovat edelleen vakavia eikä niitä pitäisi jättää huomioimatta. Minun kokemukseni

mukaan monet nuoret ovat tietoisia pelaamisen haitoista, mutta olisi avuliasta, jos nuorille ja lapsille opetettaisiin enemmän aiheesta, koska he eivät ymmärrä, kuinka vakava ongelma voi olla.

Ylipäättään pelaaminen on hauskaa, kehittää nuorten taitoja ja auttaa uusien asioiden oppimisessa. Pelaaminen voi olla hyödyllistä, mutta on tärkeitä ymmärtää pelaamisen haitat ja ongelmat. Kun näitä pystyy käsittelemään, voi nauttia pelaamisesta vapaasti.